

# parlons pédagogie

règles du jeu

# parlons pédagogie

règles du jeu

Pour jouer par groupe de  
4 ou 5 personnes.

Ce jeu a été conçu pour  
vous donner un cadre  
nouveau afin d'échanger  
avec vos collègues sur des  
questions de pédagogie.  
Pour en tirer le maximum  
de bénéfices, nous vous  
recommandons de suivre le  
déroulé.



Pour jouer par groupe de  
4 ou 5 personnes.

Ce jeu a été conçu pour  
vous donner un cadre  
nouveau afin d'échanger  
avec vos collègues sur des  
questions de pédagogie.  
Pour en tirer le maximum  
de bénéfices, nous vous  
recommandons de suivre le  
déroulé.



## phase 1 : questions

Retourner 5 cartes au hasard  
sur la table :

-  personnelles
-  techniques
-  vaches

La personne qui a eu le plus  
long trajet commence.

>> Elle choisit une des  
questions, retourne le sablier,  
et répond à la question en 1mn.

## phase 1 : questions

Retourner 5 cartes au hasard  
sur la table :

-  personnelles
-  techniques
-  vaches

La personne qui a eu le plus  
long trajet commence.

>> Elle choisit une des  
questions, retourne le sablier,  
et répond à la question en 1mn.

>> Elle peut choisir de  
remplacer une ou plusieurs  
cartes en piochant, si elle ne  
souhaite répondre à aucune  
des questions affichées.

On le sait, 1min, c'est court !  
La personne située à droite  
de celle qui parle a le rôle de  
maîtresse du temps

Vous aurez envie de réagir  
et de répondre à ce qui vient  
d'être dit.

>> Elle peut choisir de  
remplacer une ou plusieurs  
cartes en piochant, si elle ne  
souhaite répondre à aucune  
des questions affichées.

On le sait, 1min, c'est court !  
La personne située à droite  
de celle qui parle a le rôle de  
maîtresse du temps

Vous aurez envie de réagir  
et de répondre à ce qui vient  
d'être dit.

On vous demande de vous concentrer sur votre écoute et d'attendre le tour de réactions pour le faire.

>> La personne à sa droite remplace la carte par une autre de la même catégorie tirée de la pioche, choisit une question parmi les 5 et y répond en 1mn.

>> Recommencer l'étape jusqu'à ce que tout le monde ait témoigné.

On vous demande de vous concentrer sur votre écoute et d'attendre le tour de réactions pour le faire.

>> La personne à sa droite remplace la carte par une autre de la même catégorie tirée de la pioche, choisit une question parmi les 5 et y répond en 1mn.

>> Recommencer l'étape jusqu'à ce que tout le monde ait témoigné.

### Phase 2 : réactions

>> La première personne prend une minute (sablier) pour réagir aux témoignages précédents :

De quel témoignage se sent-elle la plus proche ?

Quel témoignage l'a le plus surprise ?

>> Puis (dans le même ordre que lors des questions) chaque personne a 1mn pour faire part de ses réactions de la même façon.

### Phase 2 : réactions

>> La première personne prend une minute (sablier) pour réagir aux témoignages précédents :

De quel témoignage se sent-elle la plus proche ?

Quel témoignage l'a le plus surprise ?

>> Puis (dans le même ordre que lors des questions) chaque personne a 1mn pour faire part de ses réactions de la même façon.

>> Faire un deuxième tour avec les deux phases précédentes.

## À vous de jouer !

>> Faire un deuxième tour avec les deux phases précédentes.

## À vous de jouer !

Ce jeu a été créé au Centre d'Expérimentation Pédagogique de l'Institut Villebon - Georges Charpak.

Conception : Fabienne Bernard, Marie Jouble, Jeanne Parmentier.  
Design Graphique : Marie Jouble.



Ce jeu a été créé au Centre d'Expérimentation Pédagogique de l'Institut Villebon - Georges Charpak.

Conception : Fabienne Bernard, Marie Jouble, Jeanne Parmentier.  
Design Graphique : Marie Jouble.

